



Jugendspielausschusssitzung 2023/2024

11. Juli 2023

Sportforum Berlin

Beginn: 19:15 Uhr | Ende 22:15 Uhr

Meldeübersicht 23/24



	BM	JU	BM	JU
U20	13	12	2+11	9
U18	15		2+14	19(+1)
U16	12	12	17	18
U14	14	15	12	16
U15	9		0	
U13	11		10	
U12	6		9	

GESAMT: 256 (+2 vgl. zu 2022/23)

Ablauf



1. Spielbetrieb männlich U20 bis U13
2. Termine (Jugendspielrunde)
3. Spielbetrieb männlich/weiblich U12
4. Allgemeines/ Ausrichter BM / Sonstiges
5. **Spielbetrieb weiblich U20 bis U13**
6. **Termine (Jugendspielrunde)**

Festlegung Spielbetrieb



Die Vorschläge sollen nach Vorstellung und Klärung von (strittigen) Angelegenheiten als Block abgestimmt werden.

Bei Zustimmung Vorgehen wie folgt:

- Erklärung und Klärung im männlichen Bereich Q20-QU14
- Erklärung und Klärung im männlichen Bereich U20-U13
- Erklärung und Klärung in der U12
- Erklärung und Klärung im weiblichen Bereich Q20-QU14
- Erklärung und Klärung im weiblichen Bereich U20-U13

Nach jedem Bereich Blockabstimmung!

Platzierungsziffern



- In allen Altersklassen der JUGENDSPIELRUNDE (sowohl im weiblichen wie auch männlichen Bereich) werden Platzierungsziffern vergeben. Die Platzierungen zählen ab dem zweiten Spieltag. Am ersten Spieltag werden die Leistungsklassen gebildet. Ab dem zweiten Spieltag werden über alle Leistungsklassen hinweg die Platzierungsziffern vergeben. Bei Punktgleichheit vor dem Pokal zählt die beste Platzierung im Vergleich
- Meldung bis 10 erhält der 1. Platzierte 15 Punkte
- Meldung von 11 bis 15 erhält der 1. Platzierte 20 Punkte
- Meldung von 16 bis 20 erhält der 1. Platzierte 25 Punkte
 - BESCHLUSS: angenommen

Platzierungsziffern



- In der Jugendspielrunde U12 erfolgt die Vergabe der Platzierungsziffern nach Geschlechtern getrennt.

BESCHLUSS: angenommen

Jugendpokal



- Der Jugendpokal in der u12 & u13 wird mit bis zu 9 Teams gespielt. Der Turnierbaum wird durch JSA gesetzt.

BESCHLUSS: angenommen

Spielberichtsbögen



- Es sind in allen Jugendspielen, die maximal über 2 Gewinnsätze gehen, die vom Verband bereitgestellten A4-SB-Bögen zu nutzen; Spiele über 3 Gew.-sätze sind mit den DVV-Bögen zu schreiben; Mannschaften verzichten auf Durchschläge vor Ort

BESCHLUSS: angenommen

Für Spiele, bei denen auf Grund des Modus ohne Schiedsgericht gespielt wird, gelten alle auf der Mannschaftsliste aufgeführten Spielerinnen und Spieler in jedem Spiel als eingesetzt.

BESCHLUSS: angenommen

Ergebnismeldung



Verfahren für Ergebnismelderfindung

- A) Mannschaftsverantwortliche vom Ausrichter
- B) Mannschaftsverantwortliche vom 2. Ausrichter
- C) eingetragenen Personen im Google-Forms

Beschluss: Variante A

u12 weiterhin an [„jugendergebnisse@vvb-online.de“](mailto:jugendergebnisse@vvb-online.de)

**Unbedingt die digital ausgefüllten
Spielpläne hierfür nutzen (am PC/Tablet/Laptop
ausgefüllt)**

Ergebnismeldung **Jungen!**



In den Jugendrunden u13 bis u20 männlich werden die Ergebnisse bitte wieder (zusätzlich) auch an [„jugendergebnisse@vvb-online.de“](mailto:jugendergebnisse@vvb-online.de) gemeldet!

Sonstiges



- U15 Wettkampf
 - Feld 7mx7m(x2), 4vs4
 - Netzhöhe 224cm Jungen; 215cm Mädchen
 - Rotationsfolge ist einzuhalten, jedoch Positionswechsel erlaubt
 - Aufschlagspieler ist Hinterfeldspieler, die anderen 3 Spieler sind als Vorderfeldspieler anzusehen
- Die Quereinsteiger-Regelung gilt ausschließlich für die Jugendspielrunde und nicht im Pokal! (in der U13 und U15 dürfen Quereinsteiger:innen die zwei Spieltage vor der BM nicht eingesetzt werden).

Sonstiges



- Wir bitten alle Vereine Ihre Kontaktdaten und Adresse (Trainingshalle) auf der Seite "[Vereine mit Jugendarbeit](#)" zu kontrollieren.
- Somit können die Interessierten auch wissen wo trainiert wird und wenn sie für ein Probetraining ansprechen können.

JSW und StaffelleiterInnen



	weiblich	männlich
JSW	Mike Körner	Patrick Segler
U20	Sören Damerius	Arno Anders
U18	Sören Damerius	Marc Gerbitz
U16	Michelle Folle	Ryan Jütz
U15	Tanja Hackenberg	-----
U14	Katharina Brauns	Marc Gerbitz
U13	wird noch gesucht	Rian Rosenbaum
U12	Patrick Segler	

Ausrichter BM



AK	weiblich		männlich	
	Ausrichter BM	Bewerber	Ausrichter BM	Bewerber
U20	BBSC	BBSC		
U18	BVV	BVV	Karow	SSV Karow-Nord
U16	BBSC	BBSC	BTSC	BTSC
U15				
U14	MVC	MVC	RPB	RPB
U13	MVC	MVC	SCC	SCC
U12	Füchse	Füchse		
*				



Sonstiges

BM-Ausrichter-Treffen

An einem Abend alle Ausrichter der Berliner Meisterschaften in einer Video-Konferenz zusammen schalten und über Wünsche und Erfahrungen über Berliner Meisterschaften auszutauschen

Orga

Wettkampfleitung

Zuschauer/Athletenbereich

„Ambiente“

Zu beachten



Neuerung für BM-Quali Jungen

7.2.1.8. in der ersten Qualifikationsrunde qualifizieren sich maximal die beiden besten Teams des jeweiligen Qualifikationsturnieres, insgesamt jedoch maximal drei Teams in der ersten Runde. In der U18- und U20-Jugend ist das Teilnehmerfeld der zweiten Qualifikationsrunde auf acht Teams beschränkt. Eingeladen werden die acht Teams absteigend nach den Platzierungen der ersten Qualifikationsrunde, die nicht qualifiziert sind. Bei gleicher Platzierung ist das Team aus dem Turnier mit mehr Teilnehmern zuerst zu wählen.

Je Verein können maximal zwei Teams an der zweiten Runde teilnehmen. Spieler, deren Teams in der ersten Qualifikationsrunde ausgeschieden sind, dürfen in der zweiten Qualifikationsrunde neu zugeordnet werden, [...]

Quali | U20 männlich



2 Erw. (BTSC I, SCC I) + 11 Quali (Ru, Fü, Li, TM, SCC II, Spd, TSC, RPB, BTSC II, BVV, SFK)

BM mit 6 Teams (4 Teams aus der Quali)

1. Quali	5er Runde (jeder gegen jeden) und 6er Runde (2x3er Gruppe, über Kreuz); Runden Sieger zur BM qualifiziert, letzter der 6er Runde scheidet ggf. aus BM-Quali aus	2 zur BM
2. Quali	Ausrichter sportlich qualifiziert 8 Teams (zwei 4er Gruppen, Kreuzvergleich), erster und zweiter zur BM qualifiziert	2 zur BM
	Ausrichter sportlich nicht qualifiziert > Ausschluss v. Quali 8 Teams (zwei 4er Gruppen, Kreuzvergleich), Sieger zur BM qualifiziert	1 zur BM

Quali | U18 männlich



2 Erw. (SCC I, BTSC I) + 14 Quali (Ru, VfK, Fü, TM, SCC II, Spd, Umut, TSC, SVP, RPB, BTSC II, BVV, Karow, SFK)

BM mit 6 Teams (4 aus der Quali)

1. Quali	Eine 8er Runde (4er Gruppen, beide Kreuzvergleiche) & eine 6er Gruppe (3er Gruppen, unterer Kreuzvergleich), jeweils Erstplatzierte für BM qualifiziert. Ausschluss aus BM-Quali von den jeweils letzten beiden Teams (ggf. nur eines aus der 6er Runde)	2 zur BM
2. Quali	Ausrichter sportlich qualifiziert 8 Teams (zwei 4er Gruppen, oberer Kreuzvergleich), erster und zweiter zur BM qualifiziert	2 zur BM
	Ausrichter sportlich nicht qualifiziert > Ausschluss v. Quali 8 Teams (zwei 4er Gruppen, oberer Kreuzvergleich), Sieger zur BM qualifiziert	1 zur BM

Quali | U16 männlich



17 Teams in Quali (Ru, VfK I+II, FÜ, TM I+II, SCC I-III, Spd, SVP, RPB I+II, BTSC, BVV, Karow, SFK)
BM mit 6 Teams (6 aus der Quali)

1. Quali	Zwei 6er Runden (2x3er Gruppe, direkte Vergleich) und eine 5er Runde (jeder vs. jeden), jeweils der Erste qualifiziert sich zur BM	3 zur BM
2. Quali	Ausrichter sportlich qualifiziert Eine 8er Runde (2x4er Gruppe, oberes Kreuz), eine 6er Gruppe (2x3er Gruppe, oberes Kreuz). Der Sieger der 6er Gruppe, sowie die besten beiden Teams der 8er Runde sind zur BM qualifiziert	3 zur BM
	Ausrichter sportlich nicht qualifiziert > Ausschluss v. Quali Eine 7er Runde und eine 6er Gruppe (2x3er Gruppe, oberes Kreuz). Der Sieger beider Turniere sind zur BM qualifiziert. (7er Modus siehe nächste Folie).	2 zur BM

Quali | U16 männlich



Modus 7er Qualifikationsturnier

Gruppe A (4er Gruppe) Gruppe B (3er Gruppe)

Gruppe A

1: Team 1 vs. 2

2: Team 3 vs. 4

3: Sieger #1 vs. Verlierer #2

4: Sieger #2 vs. Verlierer #1

Gruppe B

jeder vs. jeden

Platzierung der Gruppe A:

1. Platz: "besserer" Sieger von Spiel #3 o. #4 nach Satzverhältnis, Ballpunkteverhältnis

2. Platz: "schwächerer" Sieger von Spiel #3 o. #4 nach Satzverhältnis, Ballpunkteverhältnis

3. Platz: "besserer" Verlierer von Spiel #3 o. #4 nach Satzverhältnis, Ballpunkteverhältnis

4. Platz: "schwächerer" Verlierer von Spiel #3 o. #4 nach Satzverhältnis, Ballpunkteverhältnis

Weiterer Verlauf:

#1 Halbfinale 1.B vs. 2.A

#2 Halbfinale 1.A vs. 2.B

3er Runde der 3. und

4. Platzierten,

(Falls Spiel möglich wäre,
das in der Gruppenphase
schon stattfand, wird
dieses ausgelassen)

Finale

Quali | U14 männlich



12 Quali (DJK, Ru, VfK, Fü, TM, SCC I, SCC II, Spd, SVP, RPB I, RPB II, BVV)
BM mit 8 Teams (8 aus der Quali)

1. Quali	Zwei 6er Runden jeweils 1. Platziertes qualifiziert (3er Gruppen, Kreuzvergleich, Platzierungsspiele)	2 zur BM
2. Quali	Ausrichter sportlich qualifiziert 10 verbliebene (2x3er + 4er Gruppe) (jeder vs. jeden), die Gruppen 1. + der 2. der 4er Gruppe qualifiziert – verbliebene Teams bilden zwei 3er Gruppen (jeder vs. jeden), Gruppen 1. zur BM qualifiziert	6 zur BM
	Ausrichter sportlich nicht qualifiziert > Ausschluss v. Quali 9er Runde (3x3er Gruppen, Gruppensieger zur BM qualifiziert, Kreuz 2. vs Gruppen 3., die drei Sieger spielen 3er Vergleich um verbliebenen zwei Startplätze; alle weiteren Teams: 3er Runden nach Interesse)	5 zur BM

Jgdsp. | U20 männlich



9 TN (Fü, Li, We, SCC I + II, Spd, TSC, RPB, BTSC)

Pokal mit 6 Teams (besten Teams nach Platzierungsziffern)

Spielmodus:

**Liga-System mit 3er Runden, Hin-
und Rückrunde vorzugsweise Hallenöffnung 10 Uhr**

Bedarf: acht Spieltage (aktuell geplant: 10)

Modus: 3 Sätze

BESCHLUSS: angenommen

Jgdsp. | U18 männlich



20 TN (DJK, VfK, Fü, TM, SCC I-III, Spd, Umut, TSC, SVP, RPB I+II, BTSC, BVV, HAC, Karow I+II, SFK, VVB SW)

Pokal mit 8 Teams (besten Teams nach Platzierungsziffern)

Spielmodus

3 Leistungsklassen mit 2 Teams Auf- und Abstieg

LK1: 6 Teams, Lk2: 6 Teams, Lk3: 8 Teams

Jgdsp. | U16 männlich



18 TN (DjK, Ru, VfK, Fü, TM I+II, SCC I+II, Spd, SVP, RPB I-III, VSGAG, Karow, SFK, SG BTSC/RPB, SG VfK/SCC)

Pokal mit 12 Teams an zwei Tagen an Termin nach Pfingsten, wenn Ausrichter/Halle gefunden wird, sonst 8er Pokal wie im Rahmenspielplan veröffentlicht

Modus

1.Spieltag - Gruppen á 9 Teams

Ab 2.Spieltag drei Leistungsklassen á 6 Teams (Zuteilung: nach Platzierungen)

2x3er Gruppe nach Setzliste + Spezifikation:

Lk1: unteres Kreuz; Lk2: doppeltes Kreuz; Lk3: oberes Kreuz

Beschluss: angenommen

Jgdsp. | U14 männlich



16 TN (Ru, VfK, FÜ, TM, SCC I – III, Spd, SVP, RPB I-III, BTSC, BVV, Karow, SFK)

Pokal mit 12 Teams (besten Teams nach Platzierungsziffern), an Termin nach Pfingsten, wenn Ausrichter/Halle gefunden wird, sonst nach Rahmenspielplan

Spielmodus

2.Spieltag: 2 Gruppen á 8 Teams

Ab. 2 Spieltag zwei Leistungsklassen (zwei Auf-Absteiger)

ab 18 Teams 3 Lk ´s mit 6 Teams

In 6er Lk: Setzmodus + Kreuzvergleich (bei möglichem Abstieg: unteres Kreuz ist Pflicht)

Beschluss: angenommen

Jgdsp. | U13 männlich



10 TN (VfK, Fü, SCC I+II, TSC, SVP, RPB I+II, BTSC, BVV, Karow)

BM mit 6 Teams (Plätze 1 bis 3 der Jugendspielrunde),

wenn bis zum 20.12.23 min. 14 Teams gemeldet haben, dann 8er BM (nur 1 Tag)

Pokal mit max. 9 Teams (Plätze 7 bis 15, bzw. 9 bis 17 der Jugendspielrunde) (nur 1 Tag)

Spielmodus

Zwei Leistungsklassen (zwei 5er Gruppen), zwei Auf-/Absteiger,

Nachmeldungen füllen auf zu 6er Lk's, bzw. (5/8, 6/8)

Ab 15 Teams drei Leistungsklassen (je 5), Nachmeldungen füllen von unten auf die Lks zu geraden Teilnehmerzahlen auf

Spielbetrieb männlich



- Alle Spieltage nutzen wie im Rahmenspielplan angegeben?

☐ Siehe Rahmenspielplan

Wünsche: U18 BM am Sonntag 18.02., da VCO2 am Samstag spielt

Veränderungen Tausch u13/u14 Jugendrunde

Beschluss: Änderungen angenommen!

Ziel eine zeitliche Planbarkeit für der Dauer eines Spieltages

JU u12: 3h (eine Lk, Hallenöffnung bis Ende)

JU u13: 4h

JU u14: 4,5h

JU u16: 5,5h

Test gemeinschaftliche Organisation der Jugendrunde 23/24



Inhalt: mehrere Vereine/ Trainer organisieren die Wettkampfhallen für die Jugendrunde einer Altersklasse gemeinsam und richten die Wettkämpfe jener Altersklasse größtenteils aus.
Ziel: frühzeitige Übernahme von Hallenverantwortlichkeiten/ organisieren von Hallen, da am Anfang der Saison größtenteils absprechbar, wer wann ausrichtet und gleichmäßigere vereinsübergreifende Verteilung von Wettkampfausrichtung
z.B.: Jugendrunde u13 – organisieren SCC (Mz), Füchse, VfK, TSC

Einteilungsvorschlag



U13: SCC (Mz), Fü, VfK, BTSC

U14: SVP, BTSC, RPB, SCC (Cb)

U16: SCC (Mz), Fü, Spd, TM

U18: BVV, Karow, SFK, DJK

Verantwortlichkeiten können auch getauscht werden

Jgdsp. | U12 weibl. + männl.



männlich (8): VfK, Fü, SCC I - III, RPB, BTSC, SFK

weiblich (7): VfK, Fü I + II, BVV, MVC I + II, BBSC

Gemeinsamer Spielbetrieb (Jeder gegen Jeden auf Zeit); Ansetzungen nach
Hallenverfügbarkeit (optimalerweise alle LKs in einer Halle; ansonsten
Trennung in LK1/LK2 und LK3/LK4)

Spieltagsgrößen und -dauer, anhand Durchführungsbestimmung geregelt

BM (Plätze 1 bis 8) u. Pokal (Plätze 9 bis 17 der Jugendspielrunde) nach
Geschlechtern getrennt; jeweils nur an einem Tag

BM der Mädchen mit 6 Teams (Plätze 1 bis 6 der Jugendspielrunde),
wenn bis zum **20.12.23** min. acht Teams gemeldet wurden

Jgdsp. | U12 weibl. + männl.



Überblick für die Saison

In allen Leistungsklassen gilt die Portugalregel und das Pflichtabspiel.

Zwei Spieler, freier Wechsel, Netzhöhe: 2,05m, Feldgröße: siehe LK

BM-Jungen: zwei Gewinnsätze bis 25 Punkte, Tiebreak bis 15

BM-Mädchen: zwei Gewinnsätze bis 15 Punkte, Tiebreak bis 15

Pokal (m und w): zwei Gewinnsätze bis 15 Punkte, Tiebreak bis 15

Für die LKs gibt es folgende Regelungen:

LK 1: 4,5m x 12m

LK 2+3: 4,5m x 9m, freie Aufschlagwahl

LK 4: 4,5m x 9m einhändiger Aufschlag von unten

LK 5: 4,5m x 9m einhändiger Aufschlag von unten, Canadian Volleyball

(Der zweite Ballkontakt darf gefangen werden und muss dann zügig nach einem Eigenwurf von unten im Oberen Zuspiel zum Partner gespielt werden. Der Ball

Jgdsp. | U12 weibl. + männl.



1. Spieltag: drei Gruppen, Modus wie LK 2 für alle [9-10 Teams 3, >11 Teams 4 Auf/Abs]

Ab 2. Spieltag LK 1: 7; LK 2: 8

Regelung zur BM-Feldgröße:

"Die Feldgröße bei der BM U12 richtet sich nach der Teilnahme der qualifizierten Teams an Wettkämpfen der Lk1. Haben 50% und mehr der Teams an min. einem der letzten beiden Spieltage für den Wettkampf der Lk1 teilgenommen, so sind die Feldmaße der Lk1 zu nehmen. Andernfalls die der Lk2."

BESCHLUSS: angenommen

Quali | U20 weiblich



13 Quali (Ru, VfK, FÜ, Li, TM, Spd, RPB, BVV, VCP, VSGAG, MVC I+II, BBSC)

BM mit 8 Teams

1. Quali	6er Gruppe (zwei 3er, anschl. 1.A – 1.B und 2.A – 2.B und 3.A – 3.B) und 7er Runde (3er + 4er Vorrundengruppe – Halbfinale/Finale - Modus folgt auf nächster Folie) Jeweils ersten beiden der Runden zur BM qualifiziert	2 zur BM
2. Quali	Ausrichter sportlich qualifiziert 11 Teams eine 5er Gruppe (Jeder gegen Jeden) Erster bis dritter Platz qualifiziert eine 6er Gruppe (zwei 3er, anschl. 2.A – 2.B), Erstplatzierte und Gewinner Spiel 2.A – 2.B qualifiziert	6 zur BM
	Ausrichter sportlich nicht qualifiziert > Ausschluss v. Qual 10 Teams, <u>Wenn Große Halle vorhanden.</u> zwei 5er Gruppen (jeder gegen jeden), Erst- und Zweitplatzierte für BM qualifiziert und anschl. 3.A – 3.B. Gewinner Spiel 3.A – 3.B qualifiziert <u>Wenn nur zwei Hallen möglich</u> Eine 6er Gruppe (Erst- bis Drittplatzierten qualifiziert) und eine 4er (Erst- und Zweitplatzierte qualifiziert)	5 zur BM

Quali | U20 weiblich



- Modus 7er Qualifikationsturnier

- Gruppe A (4er Gruppe) Gruppe B (3er Gruppe)

- Gruppe A

- # 1: Team 1 vs. 2

- # 2: Team 3 vs. 4

- # 3: Sieger #1 vs. Verlierer #2

- # 4: Sieger #2 vs. Verlierer #1

- Gruppe B

- jeder vs. jeden

3er Runde der 3.
bzw. 4. Platzierten,
(Falls Spiel möglich wäre,
das in der Gruppenphase
schon stattfand, wird das
ausgelassen)

Platzierung der Gruppe A:

- 1.Platz: "besserer" Sieger von Spiel #3 o. #4 nach Satzverhältnis, Ballpunkteverhältnis
- 2.Platz: "schwächerer" Sieger von Spiel #3 o. #4 nach Satzverhältnis, Ballpunkteverhältnis
- 3.Platz: "besserer" Verlierer von Spiel #3 o. #4 nach Satzverhältnis, Ballpunkteverhältnis
- 4.Platz: "schwächerer" Verlierer von Spiel #3 o. #4 nach Satzverhältnis, Ballpunkteverhältnis

- Weiterer Verlauf:

- #1 Halbfinale 1.B vs. 2.A

- Halbfinale 1.A vs. 2.B

- Finale

Quali | U18 weiblich

15 Quali (Ru, VfK, Fü, TM, Spd I+II, RPB I + II, BVV, VCP, MVC I-III, BBSC, SFK)



BM mit 8 Teams

1. Quali	eine 8er Gruppen (2x 4er Runde + beide Kreuzvergleiche) und 7er Runde (3er + 4er Vorrundengruppe – Halbfinale/Finale - Modus folgt auf Folie U20wQ) Jeweils ersten beiden der Runden zur BM qualifiziert	2 zur BM
2. Quali	sportlich qualifiziert 13 Teams 6er Gruppe (zwei 3er, Erstplatzierte und Gewinner Spiel 2.A – 2.B qualifiziert) und 7er Runde (3er + 4er Vorrundengruppe – Halbfinale/Finale) (Erstplatzierte und Gewinner Spiel 2.A – 2.B qualifiziert)	6 zur BM
	Ausrichter sportlich nicht qualifiziert > Ausschluss v. Quali 12 Teams <u>Wenn Große Halle vorhanden.</u> zwei 6er Gruppen (jeder gegen jeden), Erst- und Zweitplatzierte für BM qualifiziert und anschl. 3.A – 3.B. Gewinner Spiel 3.A – 3.B qualifiziert <u>Wenn nur zwei Hallen möglich</u> 5er Gruppen (jeder gegen jeden), Erst- und Zweitplatzierte für BM qualifiziert und 7er Runde (3er + 4er Vorrundengruppe – Halbfinale/Finale) (Erst- und Zweitplatzierte und Gewinner Spiel 3.A – 3.B qualifiziert)	5 zur BM

Quali | U16 weiblich



12 Quali (VfK, Fü, Li, TM, Spd, TSC, RPB I + II, BVV, MVC I + II, BBSC)
BM mit 8 Teams

1. Quali	Zwei 6er Gruppe (zwei 3er, anschl. 1.A – 1.B und 2.A – 2.B und 3.A – 3.B) Jeweils ersten beiden der Runden zur BM qualifiziert	2 zur BM
2. Quali	Ausrichter sportlich qualifiziert 10 Teams Zwei 5er (Jeder gegen Jeden) Erster bis dritter Platz qualifiziert	6 zur BM
	Ausrichter sportlich nicht qualifiziert > Ausschluss v. Quali 9 Teams 9er Runde (drei 3er Vorrundengruppen, Erstplatzierte aus jeder 3er Gruppe zur BM qualifiziert. Die zweiten Plätze spielen noch mal jeder gegen. Die zwei besten zweiten daraus zur BM Qualifiziert.	5 zur BM

Quali | U14 weiblich



14 Quali (Ru, VfK, Fü, TM, Spd, RPB I+II, BVV, SCE, MVC I - III, TSV 58, BBSC)

BM mit 8 Teams (8 aus Quali)

1. Quali	Eine 8er Runde (4er Gruppen, direkter Vergleich) & eine 6er Runde, Erstplatzierte für BM qualifiziert	2 zur BM
2. Quali	Ausrichter sportlich qualifiziert 11 Teams eine 5er Gruppe (Jeder gegen Jeden) Erster bis dritter Platz qualifiziert eine 6er Gruppe (zwei 3er, anschl. 2.A – 2.B), Erstplatzierte und Gewinner Spiel 2.A – 2.B qualifiziert	6 zur BM
	Ausrichter sportlich nicht qualifiziert > Ausschluss v. Quali 10 Teams, <u>Wenn Große Halle vorhanden.</u> zwei 5er Gruppen (jeder gegen jeden), Erst- und Zweitplatzierte für BM qualifiziert und anschl. 3.A – 3.B. Gewinner Spiel 3.A – 3.B qualifiziert <u>Wenn nur zwei Hallen möglich</u> Eine 6er Gruppe (Erst- bis Drittplatzierten qualifiziert) und eine 4er (Erst- und Zweitplatzierte qualifiziert)	5 zur BM

Jgdsp. | U20 + U18 weiblich



12 TN U20 (Ru, Fü, Li, TM, Spd I+II, KSC, VSP, MVC, TSV 58, SFK I+II)

Pokal jeweils mit 6 Teams (besten Teams nach Platzierungsziffern)

Spielmodus

Variante C ca. 8. Spieltag (ca. 7-9 Stunden)

Zwei 6er LKs mit 2 Auf- und Absteigern

Beschluss: angenommen

Jgdsp. | U16 weiblich



12 TN (DJK, Fü, Li, TM, We, TSC, BVV, VSGAG, MVC, TSV58, Karow, SFK)

Pokal mit 6 Teams (besten Teams nach Platzierungsziffern)

Spielmodus

Variante B ca. 6 Spieltage (ca. 5-6 Stunden)

3er Ansetzung (teilweise 4er Spieltage) nur Hinrunde (vier 1-Feld-Halle) 11
Spiele in der Saison

Beschluss: angenommen

Jgdsp. | U15 weiblich



9 TN (DJK, Fü, TM, BVV, VCP, SCE, MVC I+ II, TSV58, SFK)

BM mit 6 Teams (Plätze 1 bis 6 der Jugendspielrunde) (nur 1 Tag)

Pokal mit 6 Teams (Plätze 1-3 der BM werden ausgeschlossen) (nur 1 Tag)

Spielmodus

Variante A (es wird eine 3-Felder Halle benötigt)

9er Runde

Beschluss: angenommen

Jgdsp. | U14 weiblich



15 TN (Ru, VfK, Fü, TM, Spd, RPB, BVV I + II, SCE, MVC I - III, TSV58, Karow, BBSC)

Pokal mit 8 Teams (besten Teams nach Platzierungsziffern)

Spielmodus

Variante A (jedes Feld hat ein Schiedsgericht, eine zwei-Feld und eine drei-Feld Halle)

6er und 9er Runde mit zwei Auf- und Absteigern

Beschluss: angenommen

Jgdsp. | U13 weiblich



11 TN (VfK, Fü, TM, RPB, BVV I+II, VCP, MVC I+II, TSV58, BBSC)

BM mit 8 Teams (Plätze 1 bis 8 der Jugendspielrunde) (nur 1 Tag)

Pokal mit max. 8 Teams (Plätze 9 bis 16 der Jugendspielrunde) (nur 1 Tag)

Spielmodus

Zwei Leistungsklassen (eine 5 er und eine 6er) zwei Auf-/Absteiger

Beschluss: angenommen

Spielbetrieb weiblich



- Alle Spieltage nutzen wie im Rahmenspielplan angegeben?
 - ☐ Siehe Rahmenspielplan



Viel Erfolg und Spaß im Spielbetrieb wünscht euch der Jugendausschuss.

Für Rückmeldungen sind wir offen. Wendet euch hierfür gerne an eure StaffelleiterInnen bzw. Jugendspielwarte.

Guckt auch auf die Webseite:

Jugend > Hinweise zum Spielbetrieb > Leitfäden

https://vvb.sams-server.de/cms/home/jugend/hinweise_zum_spielbetrieb/leitfaeden.xhtml

Hier findet sich der **Leitfaden für den Jugendspielbetrieb** und die **Checkliste für die Ausrichtung von Jugendspieltagen!**