



Jugendspielausschusssitzung 2024/2025

16. Juli 2024 | 19 Uhr
Sportforum Berlin

Ablauf



1. Allgemeines/ Ausrichter BM / Sonstiges
2. Spielbetrieb männl./weibl. U12
3. Aufteilung der JSA in

Spielbetrieb männlich U20 bis U13	Spielbetrieb weiblich U20 bis U13
Termine (Jugendspielrunde)	Termine (Jugendspielrunde)

Meldeübersicht 24/25



	BM	JU	BM	JU
U20	14+1	18	12+2	13
U18	15+1		13+2	18(+1)
U16	11	11	12	12
U14	11	14	12	14
U15	6		-	
U13	14		15	
U12	8		8	

GESAMT: 258 (+ 2 vgl. zu 2023/24)

Festlegung Spielbetrieb



Die Vorschläge sollen nach Vorstellung und Klärung von (strittigen) Angelegenheiten als Block abgestimmt werden.

Bei Zustimmung Vorgehen wie folgt:

- Erklärung und Klärung zu Allgemeinem (Platzierungsziffern, Spielberichtsbögen, Ergebnismeldung)
- Erklärung und Klärung in der U12

In den Steuerungsgruppen:

- Erklärung und Klärung im männlichen Bereich Q20-QU14
- Erklärung und Klärung im männlichen Bereich U20-U13

In den Steuerungsgruppen:

- Erklärung und Klärung im weiblichen Bereich Q20-QU14
- Erklärung und Klärung im weiblichen Bereich U20-U13

Nach jedem Bereich Blockabstimmung!

JSW und StaffelleiterInnen



	weiblich	männlich
JSW	Mike Körner	Patrick Segler
U20	Sören Damerius (U16-U20 Quali)	Arno Anders
U18	Michelle Folle (U18/U20 Spielrunde)	Marc Gerbitz
U16	Sören Damerius	Ryan Jütz
U15	Tanja Hackenberg	
U14	Katharina Brauns	Marc Gerbitz
U13	Cornelia Domschke	Riaan Rosenbaum
U12	Patrick Segler	

Ausrichter BM



AK	weiblich		männlich	
	Ausrichter BM	Bewerber	Ausrichter BM	Bewerber
U20			TM	TM
U18	MVC	MVC	BTSC	RPB, BTSC
U16	BVV	BVV, BBSC	Fü	Fü
U15	SFK	SFK		
U14	MVC	MVC	BVV	BVV
U13	Füchse	Füchse	SSV Karow-Nord	SSV Karow-Nord
U12			SCC	SCC
*				

Platzierungsziffern



- In allen Altersklassen der JUGENDSPIELRUNDE (sowohl im weiblichen als auch männlichen Bereich) werden Platzierungsziffern vergeben. Die Platzierungen zählen ab dem zweiten Spieltag. Am ersten Spieltag werden die Leistungsklassen gebildet. Ab dem zweiten Spieltag werden über alle Leistungsklassen hinweg die Platzierungsziffern vergeben. Bei Punktgleichheit vor der BM oder Pokal zählt die beste Platzierung im Vergleich
- Meldung bis 10 erhält der 1. Platzierte 15 Punkte
- Meldung von 11 bis 15 erhält der 1. Platzierte 20 Punkte
- Meldung von 16 bis 20 erhält der 1. Platzierte 25 Punkte
 - BESCHLUSS: angenommen

Platzierungsziffern



- In der Jugendspielrunde U12 erfolgt die Vergabe der Platzierungsziffern nach Geschlechtern getrennt.

BESCHLUSS: angenommen

Spielberichtsbögen/ SAMS-

Score



In den Altersklassen u16 bis u20 werden die Spiele mit SAMS-Score protokolliert. In der U14/U15 mit Kann-Bestimmung. Es müssen immer auch A4-SB-Bögen (Downloadbar auf der Homepage) bereitliegen um bei technischen Problemen den Fortlauf des Spieltages sicherzustellen.

Jedes Team hat sicherzustellen, dass es für seine Schiedsrichteraufgaben am Spieltag Zugriff auf ein Endgerät hat.

Mannschaftslisten sind zu Spieltagen mitzubringen, in denen SAMS-Score nicht verpflichtend genutzt wird. Bei SAMS-Score-Nutzung reicht der digitale Zugriff durch SAMS.

Betreuende müssen im Spielprotokoll aufgenommen werden.

BESCHLUSS: angenommen

Spielberichtsbögen



In den u13 Jugendrunden, der Meisterschaft/Pokal sowie der U12 Meisterschaft/Pokal, sind die vom Verband bereitgestellten A4-SB-Bögen zu nutzen;

BESCHLUSS: angenommen

Für Spiele, bei denen aufgrund des Modus ohne Schiedsgericht oder SAMS-Score gespielt wird, gelten alle auf der Mannschaftsliste aufgeführten Spielerinnen und Spieler in jedem Spiel als eingesetzt.

BESCHLUSS: angenommen

Ergebnismeldung



Verfahren für Ergebnismelderfindung

- A) Mannschaftsverantwortliche vom Ausrichter
- B) Mannschaftsverantwortliche vom 2. Ausrichter

Beschluss: angenommen (wobei keine Abstimmung über A) oder B) erfolgte)

u12 weiterhin an [„jugendergebnisse@vvb-online.de“](mailto:jugendergebnisse@vvb-online.de)

**Unbedingt die digital ausgefüllten
Spielpläne hierfür nutzen (am PC/Tablet/Laptop
ausgefüllt)**

Jugendpokal



- Der Jugendpokal in der u12 & u13 wird mit bis zu 9 Teams gespielt. Der Turnierbaum wird durch JSA gesetzt.
- Für bessere Planbarkeit der Pokale: bis zum 31.12. straffrei von Pokalteilnahme zurückziehen möglich (explizit für Teams, die JR spielen wollen, aber nicht unbedingt Pokal)

BESCHLUSS: angenommen

U12/U13 East Kids Masters **VVB**



- East Kids Masters (EKM) ersetzen in den Altersklassen U12 & U13 die NOM.
- Zusammenschluss von **Brandenburg, Berlin, Sachsen, Sachsen-Anhalt und Thüringen**
- Die Idee: **16 Teams** aus den **5 Verbänden, 3 pro Verband** sollen sich wie bei der Deutschen Meisterschaft über 2 Tage in einem sportlichen Wettkampf messen.

AK	M W	Datum	Ausrichter Master
U12	Weiblich	14./15.06.2025	TVV
U12	Männlich	14./15.06.2025	VVB
U13	Weiblich	24./25.05.2025	BVV
U13	Männlich	24./25.05.2025	SSVB

U12/U13 East Kids Masters



Thema	U12	U13
Turnier	16er Turnier, 2 Tage	
Spielform	3 vs. 3	
Spielfeld	12m x 6m	
Netzhöhe	2,05m	2,10m
Anwendung Portugalregel	ja	
Pflichtabspiel	Nein	
Punkte für Satzgewinn	25 (Entscheidungssatz bis 15 Punkte)	
Anzahl Gewinnsätze	2	
Ball	Leichter Ball, z.B. Molten V5M2000-L	Normaler Ball, z.B. Molten V5M5000
Taktische Positionswechsel	Nicht erlaubt	Erlaubt
Gemischte Teams	Im männlichen Wettbewerb erlaubt	

MVP/ Dreamteamwahl



Wir haben unterschiedliches Feedback zu der Wahl von MVP's und der Dreamteams erhalten.

Aktuell: Großfeld - Dreamteam

Kleinfeld u13/u14/u15 - MVP

Wahl (2x)

u12 - kein MVP

Was wollt ihr?

Sonstiges



- Wir bitten alle Vereine Ihre Kontaktdaten und Adresse (Trainingshalle) auf der Seite "Vereine mit Jugendarbeit" zu kontrollieren.

Jgdsp. | U12 weibl. + männl.



männlich (8): VfK, SCC I - IV, RPB, BTSC, SFK, Karow

weiblich (8): VfK, Fü I + II, BVV, MVC, BBSC, SCE, Spd

Gemeinsamer Spielbetrieb (Jeder gegen Jeden auf Zeit); Ansetzungen nach
Hallenverfügbarkeit (optimalerweise alle LKs in einer Halle; ansonsten
Trennung in LK1/LK2 und LK3/LK4)

Spieltagsgrößen und -dauer, anhand Durchführungsbestimmung geregelt

Überblick für die Saison

In allen Leistungsklassen gilt die Portugalregel und das Pflichtabspiel. Zwei
Spieler, freier Wechsel, Netzhöhe: 2,05m, Feldgröße: siehe LK

Jgdsp. | U12 weibl. + männl.



Für die LKs gibt es folgende Regelungen:

LK 1: 4,5m x 12m

LK 2+3: 4,5m x 9m, freie Aufschlagswahl

LK 4: 4,5m x 9m einhändiger Aufschlag von unten

LK 5: 4,5m x 9m einhändiger Aufschlag von unten, Canadian Volleyball
(Der zweite Ballkontakt darf gefangen werden und muss dann zügig nach einem Eigenanwurf von unten im Oberen Zuspiel zum Partner gespielt werden. Der Ball darf nach dem Eigenanwurf nicht in die gegnerische Feldhälfte gespielt werden.)

1. Spieltag: zwei Gruppen, Modus wie LK 2 für alle

Ab 2. Spieltag mit Lk's [<9 Teams 2, $9-10$ Teams 3, >11 Teams 4 Auf/Abs]

Spieltage wie im Rahmenspielplan vermerkt

Jgdsp. | U12 weibl. + männl.



Vorschlag zur Regelung der BM-Feldgröße:

"Die Feldgröße bei der BM U12 richtet sich nach der Teilnahme der qualifizierten Teams an Wettkämpfen der Lk1. Haben 50% und mehr der Teams an min. einem der letzten beiden Spieltagen für den Wettkampf der Lk1 teilgenommen, so sind die Feldmaße der Lk1 zu nehmen. Andernfalls die der Lk2."

Jgdsp. | U12 weibl. + männl.



BM (Plätze 1 bis 8) (Jungen: zwei Gewinnsätze bis 25 Pkt., Mädchen bis 15 Punkte) nach Geschlechtern getrennt; an einem Tag

u. Pokal (Plätze 9 bis 17 der Jugendspielrunde) (zwei Gewinnsätze bis 15 Pkt.) nach Geschlechtern getrennt; an einem Tag

Vorschlag zu BM/ Pokal:

Wenn bis 01.03.2025 weniger als 12 Meldungen -> 8er BM, kein Pokal; ab 12 Meldungen -> Durchführung von Pokal und einer 6er BM; ab 14 Meldungen 8er BM + Pokal

Beschluss: angenommen

Spielbetrieb männlich



Qualifikation und BM

Jugendrunde U20 bis U13

Termine (Jugendspielrunde)

Organisatorisches

Zu beachten für BM- Quali Jungen



7.2.1.8. in der ersten Qualifikationsrunde qualifizieren sich maximal die beiden besten Teams des jeweiligen Qualifikationsturnieres, insgesamt jedoch maximal drei Teams in der ersten Runde.

In der U18- und U20-Jugend ist das Teilnehmerfeld der zweiten Qualifikationsrunde auf acht Teams beschränkt. Eingeladen werden die acht Teams absteigend nach den Platzierungen der ersten Qualifikationsrunde, die nicht qualifiziert sind. Bei gleicher Platzierung ist das Team aus dem Turnier mit mehr Teilnehmern zuerst zu wählen.

Je Verein können maximal zwei Teams an der zweiten Runde teilnehmen. Spieler, deren Teams in der ersten Qualifikationsrunde ausgeschieden sind, dürfen in der zweiten Qualifikationsrunde neu zugeordnet werden, [...]

Quali | U20 männlich



2 Erw. (BTSC I, SCC I) + 12 Quali (Ru, Fü, Li, TM, Umut, Spd, RPBI+II, BTSC II, BVV, VSGAG, Karow)

BM mit 6 Teams (4 Teams aus der Quali)

1. Quali	2x 6er Runde (2x3er Gruppe, oberer Kreuz, Spiele um Platz 1+5); Runden Sieger zur BM qualifiziert, Letztplatzierte scheidet aus der BM-Quali aus	2 zur BM
2. Quali	Ausrichter sportlich qualifiziert 8 Teams (zwei 4er Gruppen, Kreuzvergleich), erster und zweiter zur BM qualifiziert	2 zur BM
	Ausrichter sportlich nicht qualifiziert > Ausschluss v. Quali 8 Teams (zwei 4er Gruppen, Kreuzvergleich), Sieger zur BM qualifiziert	1 zur BM

Quali | U18 männlich



2 Erw. (BTSC, RPB I) + 13 Quali (DjK, Ru, Fü, TM, SCC I+II, Spd, SVP, RPB II-IV, BVV, Karow)

BM mit 6 Teams (4 aus der Quali)

1. Quali	5er (jeder gegen jeden) und 8er Runde(4er Gruppen, unteres Kreuz). Erstplatzierten sind zur BM qualifiziert. Letzter der 5er Runde, sowie Verlierer des Kreuzvergleichs scheiden aus. (Ausnahme BM Ausrichter unter Ausgeschiedenen, dann muss Spiel um Platz 5 ausgespielt werden und 6. Platz scheidet aus.)	2 zur BM
2. Quali	Ausrichter sportlich qualifiziert 8 Teams (zwei 4er Gruppen, oberer Kreuzvergleich), Sieger der Kreuze zur BM qualifiziert; <u>Ausnahme</u> : 2x RPB Sieger der Kreuzspiele, dann muss Spiel um Platz 3 ausgespielt werden	2 zur BM
	Ausrichter sportlich nicht qualifiziert > Ausschluss v. Quali 8 Teams (zwei 4er Gruppen, oberer Kreuzvergleich, Spiel um Platz 1), Sieger zur BM qualifiziert	1 zur BM

Quali | U16 männlich



13 Teams in Quali (DjK, Ru, VfK, FÜ, TM, SCC I-III, SVP, RPB I+II, BTSC, SFK)

BM mit 6 Teams (6 aus der Quali)

1. Quali	eine 5er Runden, eine 8er (2x4er Gruppe, Kreuzvergleich) Sieger 5er Runde und Sieger Kreuzspiele zur BM qualifiziert	3 zur BM
2. Quali	Ausrichter sportlich qualifiziert 10 verbleiben <u>Variante 1:</u> 4-Felderhalle -> 2x5er Gruppe, 1. Platzierten der 5er Gruppe, sowie Sieger von Kreuz 2./3. zur BM qualifiziert <u>Variante 2:</u> 2x 5er Runden (jeder gegen jeden), 1. und 2. jeder Runde qualifiziert	3 zur BM
	Ausrichter sportlich nicht qualifiziert > Ausschluss v. Qual 9 Teams, 3x3er Gruppe - Sieger von Kreuz 1. vs. 2. der Gruppen zur BM qualifiziert	2 zur BM

Quali | U14 männlich



12 Quali (BTSC I+II, VfK, Fü, TM, SCC, Spd, SVP, RPB I+II, BVV)

BM mit 8 Teams (8 aus der Quali)

BM an einem Tag (oberes Kreuz, direkter Vergleich der 3./4. Platzierten)

1. Quali	Zwei 6er Runden jeweils 1. Platziertes qualifiziert (3er Gruppen, Kreuzvergleich, Platzierungsspiele)	2 zur BM
2. Quali	Ausrichter sportlich qualifiziert 10 verbliebene (2x3er + 4er Gruppe) (jeder vs. jeden), die Gruppen 1. + der 2. der 4er Gruppe qualifiziert – verbliebene Teams bilden zwei 3er Gruppen (jeder vs. jeden), Gruppen 1. zur BM qualifiziert	6 zur BM
	Ausrichter sportlich nicht qualifiziert > Ausschluss v. Quali 9er Runde (3x3er Gruppen, Kreuz 1. vs Gruppen 2., Sieger zur BM qualifiziert – Verlierer 3er Vergleich um verbliebenen zwei Startplätze, für alle weiteren: 3er Runden nach Interesse)	5 zur BM

Jgdsp. | U20 männlich



13 TN (Fü I+II, Li, SCC I+II, Umut, Spd I+II, SFK, Ru, RPB, BTSC, VSGAG)

Pokal mit 8 Teams (besten Teams nach Platzierungsziffern)

Spielmodus:

1. Spieltag 5/8

ab 2. Spieltag: drei Lk 5/4/4 (2 Auf-/Absteiger)

BESCHLUSS: angenommen

Jgdsp. | U18 männlich



19 TN (BVV, DJK I+II, FÜ, RPB I-III, Karow, TM, SCC I-II, Spd, TSC, SVP, SFK, Ru, Li, VVB SW, VSGAG)

Pokal mit 12 Teams (besten Teams nach Platzierungsziffern)

Spielmodus

ab 2. Spieltag: 4 Lk's (5/4/4/6) Leistungsklassen je 6 Teams mit 2
Teams Auf- und Abstieg

Beschluss: angenommen

Jgdsp. | U16 männlich



13 TN (DJK, Fü, Ru, TM I+II, SCC I+II, SG SFK/Spd, SVP, RPB, VSGAG, SG BTSC/SCC, SG Nord (Fü, RPB, Ka))

Pokal mit 12 Teams (besten Teams nach Platzierungsziffern)

Modus

Leistungsklassen mit je 6 Teams mit 2 Auf-/Absteigern

Beschluss: angenommen

Jgdsp. | U14 männlich



14 TN (Ru, VfK, Fü, TM, SCC I+II, Spd, SVP, RPB, BTSC, BVV I+II, Karow, TSC)

Pokal mit 12 Teams siehe Bedingung unten (besten Teams nach Platzierungsziffern)

Spielmodus

1.Spieltag: 2 Gruppen; 1x6er + 1x8er Turnier

Ab. 2 Spieltag: zwei Leistungsklassen (zwei Auf-/ Absteiger)

Lk1: 6 Teams, Lk2: 8 Teams

wenn bis zum 31.12. 18 u14 Teams gemeldet sind, dann 12 Pokal

bei Nachmeldungen:

15 Teams: 6er + 9er Lk

16 Teams: 2x5er + 1x6er Lk

Jgdsp. | U13 männlich



15 TN (VfK I+II, Fü, SCC I+II, TM, Ru, TSC, SVP, Buch, RPB, BTSC I+II, BVV, Karow)

BM mit 8 Teams (8 aus der Quali)

BM an einem Tag (oberes Kreuz, direkter Vergleich der 3./4. Platzierten)

Pokal mit max. 9 Teams (Plätze 9 bis 17 der Jugendspielrunde) **(nur 1 Tag)**

Spielmodus

1. Spieltag: 3x5er Runde

Danach: Lk1: 6 Teams + Lk2: 9 Teams mit 2 Auf-/Absteigern

bei Nachmeldungen:

16 Teams: 2x8er Lk's

17 Teams: Lk1: 8 Teams, Lk2: 9 Teams

18 Teams 3x 6er Lk's

Spielbetrieb männlich



- Alle Spieltage nutzen wie im Rahmenspielplan angegeben?

☐ Siehe Rahmenspielplan

U18 BM am Samstag, Sonntag u14 BM

Ziel eine zeitliche Planbarkeit für der Dauer eines Spieltages

Vorschlag:

JU u12: 3h (eine Lk, Hallenöffnung bis Ende)

JU u13: 4,5h

JU u14: 5,5 h

JU u16: 6 h

Vorschlag für gemeinschaftliche Organisation der Jugendrunde



Zur Diskussion: mehrere Vereine/ Trainer organisieren die Hallen für die Jugendrunde einer Altersklasse gemeinsam

Einteilungsvorschlag

U13: SCC (Mz), SCC (Cb), VfK, Karow

U14: BVV, Ru, Fü, SCC (Cb), BTSC

U16: VSGAG, RPB, SVP, SFK

U18: BVV, Karow, TM, DJK, SFK, RPB

U20: Spd, Li, SCC (Mz)

Verantwortlichkeiten können auch getauscht werden

Pokalausrichter



Ziel: bis 1.3. alle Ausrichter gefunden

u20:

u18: SSV Karow-Nord

u16: RPB

u14: VfK Südwest

u13:

u12: BM+Pokal - SCC (Cb)

Spielbetrieb weiblich



Qualifikation und BM

Jugendrunde U20 bis U13

Termine (Jugendspielrunde)

Organisatorisches

Quali | U20 weiblich



14 Quali (BBSC, BVV, Füchse I + II, MVC I + II, RPB II, SFK, Spd, TSVTM, Ru, VfK, VSGAG, VCP)

BM mit 8 Teams (RPB I qualifiziert sich durch überregionale Spieleinsätze- 7 Plätze über Quali zu

<p>1. Quali ^{ermitteln}</p>	<p>6er Runde (zwei 3er, anschl. 1.A – 1.B und 2.A – 2.B und 3.A – 3.B) und 8er Runde (zwei 4er Vorrundengruppen – Halbfinale/Finale [alle Platzierungen]) Die Jeweils erstplatzierten Teams der Runden sind zur BM qualifiziert</p>	<p>2 zur BM</p>
<p>2. Quali</p>	<p>Ausrichter sportlich nicht qualifiziert > Ausschluss v. Quali 11 Teams eine 5er Gruppe (Jeder gegen Jeden) Erster und zweiter Platz qualifiziert eine 6er Gruppe (zwei 3er, dann 1.A - 2.B und 2.A - 1.B → Gewinner sind zur BM qualifiziert)</p>	<p>4 zur BM</p>
	<p>Ausrichter sportlich qualifiziert 12 Teams, drei 4er Gruppen (jeder gegen jeden), Erstplatzierte für BM qualifiziert, Gruppenszweite bilden neue 3er Gruppe und spielen verbleibende zwei BM-Plätze aus. 3.A - 3.B, Verlierer spielt gegen 3.C, ggf. drittes Spiel, wenn nicht ein Team zweimal verloren hat</p>	<p>5 zur BM</p>

Quali | U18 weiblich

15 Quali (BBSC, BVV, TSV58, DJK, FÜ I + II, MVC I + II, RPB II, SFK, Spd, TSVTM, We, VfK, VSGAG)



BM mit 8 Teams (RPB I qualifiziert sich durch überregionale Spieleinsätze- 7 Plätze über Quali zu ermitteln)

1. Quali	drei 5er Runden ➤ jeder gegen jeden → Erstplatzierte qualifiziert	3 zur BM
2. Quali	Ausrichter sportlich nicht qualifiziert > Ausschluss v. Quali 11 Teams 6er Runde (zwei 3er Gruppen, dann Überkreuz 1.A - 2.B, 2.A - 1.B) → Gewinner sind qualifiziert und 5er Runde → erster Platz für BM qualifiziert	3 zur BM
	Ausrichter sportlich qualifiziert 12 Teams zwei 6er Runden (je zwei 3er Gruppen, dann Überkreuz 1.A - 2.B, 2.A - 1.B, sowie 1.C - 2.D und 2.D - 1.C → Gewinner sind qualifiziert)	4 zur BM

Quali | U16 weiblich



11 Quali (BBSC, BVV, DJK, MVC I + II, SCE, SFK, RPB I + II, TSVTM, VCP)
BM mit 8 Teams

1. Quali	Eine 6er Runde (zwei 3er Gruppen, dann 1.A – 1.B und 2.A – 2.B und 3.A – 3.B) Eine 5er Runde (jeder gegen jeden) Jeweils ersten beiden der Runden zur BM qualifiziert	2 zur BM
2. Quali	Ausrichter sportlich qualifiziert 9 Teams Drei 3er Gruppen- Erstplatzierte direkt zur BM qualifiziert danach Kreuzspiele 2.A - 3.B, 2.B - 3.C und 2.C - 3.A) → Gewinner qualifiziert	6 zur BM
	Ausrichter sportlich nicht qualifiziert > Ausschluss v. Quali 8 Teams Zwei 4er Gruppen (erst- und zweitplatziertes Team aus jeder 4er Gruppe zur BM qualifiziert. Die dritten Plätze spielen um den verbleibenden BM-Platz	5 zur BM

Quali | U14 weiblich



11 Quali (BBSC, BVV I + II, TSV58, Fü, MVC I - III, Spd, TSVTM, VfK)

BM mit 8 Teams

1. Quali	Eine 6er Runde (zwei 3er Gruppen, dann 1.A – 1.B und 2.A – 2.B und 3.A – 3.B) Eine 5er Runde (jeder gegen jeden) Jeweils ersten beiden der Runden zur BM qualifiziert	2 zur BM
2. Quali	Ausrichter sportlich qualifiziert 9 Teams Drei 3er Gruppen- Erstplatzierte direkt zur BM qualifiziert danach Kreuzspiele 2.A - 3.B, 2.B - 3.C und 2.C - 3.A) → Gewinner qualifiziert	6 zur BM
	Ausrichter sportlich nicht qualifiziert > Ausschluss v. Quali 8 Teams Zwei 4er Gruppen (erst- und zweitplatziertes Team aus jeder 4er Gruppe zur BM qualifiziert. Die dritten Plätze spielen um den verbleibenden BM-Platz	5 zur BM

Jugendspielrunde | U20 + U18 weiblich



18 TN U20/U18 (DJK, Fü I + II, KSC, MVC, SFK I + II, Spd I + II, TSV58, TSVTM, TSC, Ru I + II, VfK, Li, VSGAG, VCP)

Pokal mit 8 Teams (besten Teams nach Platzierungsziffern)

Gemeinsamer Pokal

Spielmodus (drei feste Sätze)

1. Spieltag drei 6er Runden mit jeweils zwei 3er Gruppen, dann Platzierungen ausspielen für LK-Einteilung

danach:

sechs Leistungsklassen mit einem Auf- und einem Absteiger

- LK1 - Jeder gegen Jeden - ein Absteiger
- LK2 bis LK5 - Jeder gegen Jeden - ein Aufsteiger, ein Absteiger
- LK6 - Jeder gegen Jeden - ein Aufsteiger

Jugendspielrunde | U16 weiblich



11 TN (DJK, Fü, RPB, Ru, SFK, SSV, TSV58, TSVTM, Li, VSGAG, VCP)

Pokal mit 6 Teams (besten Teams nach Platzierungsziffern)

Spielmodus (1. Spieltag eine 5er Runde, eine 6er Runde)

danach

drei Leistungsklassen mit jeweils zwei Auf- und Absteigern

- LK1 3er - Jeder gegen Jeden - zwei Absteiger
- LK2 5er - Jeder gegen Jeden - zwei Aufsteiger, zwei Absteiger
- LK3 3er - Jeder gegen Jeden - zwei Aufsteiger

u15 Spezifikation



- U15 Wettkampf
 - Feld 7mx7m(x2), 4vs4
 - Netzhöhe 215cm
 - Rotationsfolge ist einzuhalten, jedoch Positionswechsel erlaubt
 - Aufschlagspieler ist Hinterfeldspieler, die anderen 3 Spieler sind als Vorderfeldspieler anzusehen
- Die Quereinsteiger-Regelung gilt ausschließlich für die Jugendspielrunde und nicht im Pokal! (in der U13 und U15 dürfen Quereinsteiger:innen die zwei Spieltage vor der BM nicht eingesetzt werden).

Jugendspielrunde | U15 weiblich



6 TN (BVV, TSV58, MVC, SCE, SFK, VCP)

BM mit 6 Teams (Plätze 1 bis 6 der Jugendspielrunde) (nur 1 Tag)

Pokal mit 6 Teams (besten der BM werden ausgeschlossen) (nur 1 Tag)

!!! Pokal nur bei mindestens zwei Nachmeldungen !!!

Spielmodus

- 6er Runde mit zwei 3er Gruppen, danach Platzierungen ausspielen, jedes Spiel über zwei Gewinnsätze

Jugendspielrunde | U14 weiblich



14 TN (BBSC I + II, BVV I + II, DJK, Fü, MVC I - III, SFK, Spd, TSV58, TSVTM, VfK)

Pokal mit max. 8 Teams (beste nach Platzierungsziffer) (nur 1 Tag)

Spielmodus

Zwei Leistungsklassen mit jeweils zwei Auf- und Absteigern

- LK1 8er - jeweils zwei 4er Gruppen, dann unteres Kreuz und Platzierungen
- LK2 6er - jeweils zwei 3er Gruppen, dann oberes Kreuz und Platzierungen

Jugendspielrunde | U13 weiblich



14 TN (BBSC, BVV I + II, FÜ I + II, MVC I - III, RPB, SCE, TSV58, TSC, TSVTM, VfK)

BM mit 8 Teams (Plätze 1 bis 8 der Jugendspielrunde) (nur 1 Tag)

Pokal mit 6 Teams (Plätze 9 bis 16 der Jugendspielrunde) (nur 1 Tag)

bei mindesten zwei Nachmeldungen Pokal mit acht Teams

Spielmodus

Zwei Leistungsklassen mit jeweils zwei Auf- und Absteigern

- LK1 8er - jeweils zwei 4er Gruppen, dann unteres Kreuz und Platzierungen
- LK2 6er - jeweils zwei 3er Gruppen, dann oberes Kreuz und Platzierungen

Spielbetrieb weiblich



- Alle Spieltage nutzen wie im Rahmenspielplan angegeben?

☐ Siehe Rahmenspielplan

- Nichtantreten zu einzelnen Spieltagen ist auf ein Minimum zu reduzieren.
Rechtzeitige Information an entsprechende Staffelleitung UND Jugendspielwart ist zwingend erforderlich – es wird aus Fairnessgründen künftig häufiger mit 0-Punkte-Wertung gearbeitet

Spielbetrieb weiblich



- geänderte Spieltage im Vergleich zum zuletzt veröffentlichten Rahmenspielplan (Stand: 08.07.2024):

U12: J1 verschoben vom 05.10. auf den

U14: J1 (05.10.24) gestrichen

U15: J2 (06.10.24) gestrichen

U16: Q1 verschoben vom 24.11. auf den 23.11.

Q2 verschoben vom 19.01.25 auf den 05.01.25

U18/U20: J2 (05.10.24) gestrichen

Viel Erfolg und Spaß im Spielbetrieb wünscht euch der Jugendausschuss.



Für Rückmeldungen sind wir offen. Wendet euch hierfür gerne an eure StaffelleiterInnen bzw. Jugendspielwarte.

Schaut auch auf die Webseite:

Jugend > Hinweise zum Spielbetrieb > Leitfäden

https://vzb.sams-server.de/cms/home/jugend/hinweise_zum_spielbetrieb/leitfaeden.xhtml

Hier findet sich der **Leitfaden für den Jugendspielbetrieb** und die **Checkliste für die Ausrichtung von Jugendspieltagen!**